

インタラクティブメディアラボ 新入生アンケート & 入部申込書

学年：__ クラス：__ 氏名：_____

1. 特技

あなたが部活や習い事などで今までしてきたことを、下の空欄に箇条書きしてください。

(例: プログラミング, サッカー, ピアノなど)

2. ものづくり経験

あなたが今までものづくりにかかわった経験について、下の空欄に箇条書きしてください。

(例: ゲーム制作, 裁縫, 作曲など)

3. 興味があること

あなたが興味を持っている分野やキーワードを、下の空欄に箇条書きしてください。

(例: プログラミング, ゲームなど)

4. IML で何をやりたいか

これまでの説明を聞いてあなたが IML でどのようなことをやりたいかについて下の空欄に箇条書きしてください。

5. どんなプロジェクトに興味があるか?

IML では、サークル内の人で立ち上げるプロジェクトに加えて武蔵野美術大学との連携プロジェクトも立ち上げることが可能です。現時で興味があるものに○をつけてください。(入部とは無関係です。)

IML 独自プロジェクト ムサビ連携プロジェクト

6. 入部意志と意気込み

IML に入部を希望する場合は右の「する」を○で囲ってください。

する

「入部する」と答えた方は、

①裏面にできるだけたくさん意気込みを書いて下さい。(入部希望者が多かった場合に意欲として参考にします。)

②メールアドレスを下に書いてください。(学内メールでなくても構いません。)

メールアドレス:

③**4月21日(土)まで**にこの用紙を提出してください。

④IMLのWebサイトやTwitterをこまめにチェックしておいてください。

アンケートは以上です。ご協力ありがとうございました。

(①の意気込みを以下に書いてください)